Uint8\_t

**U: UNSIGNED (asignación)**

**INT: ENTERO (tipo de dato)**

**8\_t: 8 BITS (cantidad de bits)**



-128 0 127

MIN MAX 2^2-1=MAX 2^2(-1)=MIN

#define **test 10** \*Define una palabra que va a tomar el valor de un numero (variable)

#include “< >” “ ’ ‘ **librerías que se agregan en el archivo**” “ C:\ \ \ **librerías que están dentro del disco duro**”

#define TEST(nombre de variable) 10(valor de dato)

In (a=1, b=2, c=3);

Int a, b ,c;

Float a=1, b=20, c=30;

Función: **Tipo de dato que retorna nombre (tipo de dato)**

**TIPOS DE DATO**

#include <cstdint> (para poder usar tipos de datos especiales)

Uint8\_t entero\_sin\_signo\_8\_bits = 255

Uint16\_t entero\_sin\_signo\_16\_bits = 65535

Uint32\_t entero\_sin\_signo\_32\_bits

Uint64\_t entero\_sin\_signo\_64\_bits

#include <cmath> (para poder usar potencias con la palabra pow)

Cout << pow (2,7)

enum **uninsigned**{

\_uint8\_t = 8;

\_uint16\_t = 16;

\_uint32\_t = 32;

\_uint64\_t = 64;

}

enum **signed**{

\_uint8\_t = 7;

\_uint16\_t = 15;

\_uint32\_t = 31;

\_uint64\_t = 63;

}

Int **main** (void){

Cout <<\_uint32\_t;

Return 0;

}

**Void** impresion(unsigned (enum) **dato**(nombre)){

Cout << dato;

}



